

**Copa
FutBotMX**



**Mundial
Social**



Convocatoria a concurso estatal de
reel e infografía
de divulgación científica

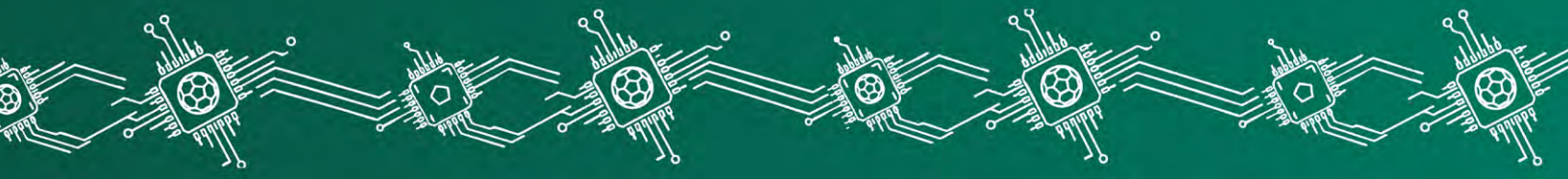
**Temática: Robótica y su impacto
en la vida diaria**

Fecha límite para envío de trabajos: **30 · abril · 2026**



**Gobierno de
México**

Ciencia y Tecnología
Secretaría de Ciencia, Humanidades, Tecnología e Innovación





Mundial Social

Copa FutBotMX

CONVOCATORIA 2026

En el marco de la sede estatal de la Copa FutBotMX, la UJAT y el CCYTET convocan a estudiantes de todos los niveles, docentes, entusiastas de la robótica y público en general del estado a participar en el:

Concurso estatal de **reel e infografía** de divulgación científica

Temática: Robótica y su impacto en la vida diaria

OBJETIVO

Mostrar cómo la robótica y sus aplicaciones están transformando distintos aspectos de la vida cotidiana, desde la innovación en máquinas y dispositivos hasta soluciones creativas que mejoran la sociedad, explorando avances en diseño, sensores e inteligencia artificial y resaltando cómo estas innovaciones fomentan la creatividad, el talento tecnológico y un impacto positivo en la vida de las personas.

¿CÓMO PARTICIPAR?



• Categoría Reel

Participa de forma individual o en equipo de hasta 4 integrantes con la realización de un video de 1:00 a 2:00 minutos, en formato .MP4 o .MOV, en resolución FULL HD, 1080 x 1920 px (proporción vertical).



• Categoría Infografía

Participa de forma individual o en equipo de hasta 4 integrantes con una infografía en tamaño tabloide, entregada en formato JPG o PDF, en calidad para impresión (300ppi). Las infografías deberán apegarse a la **Guía de Infografías UJAT** que puedes conocer escaneando el QR.



Uso de IA

Con el objetivo de fomentar la creatividad se descalificarán trabajos que en su totalidad sean generados con Inteligencia Artificial. Por consiguiente, es permitido el uso moderado de estas herramientas en el proceso de elaboración, por ejemplo, en la corrección de estilo, edición, generación de gráficos, etc. Al enviar sus trabajos deberán declarar brevemente en qué parte del proceso utilizaron estas herramientas garantizando transparencia en la producción.

CRITERIOS DE EVALUACIÓN

Los trabajos serán evaluados por especialistas en áreas de educación, medios audiovisuales, diseño gráfico y divulgación científica, considerando los siguientes criterios: apego a la temática, sustento científico, claridad y estructura del contenido, creatividad, calidad visual e impacto social del mensaje.

PREMIACIÓN

En **cada categoría** se otorgará un **premio único** al primer lugar de **\$3,000.00** y reconocimientos a segundo y tercer lugar.

FECHAS IMPORTANTES

Los trabajos deberán enviarse a través de un link de Drive o WeTransfer al correo **futbotmxsedetabasco@gmail.com** hasta el **jueves 30 de abril de 2026**, es importante señalar que no se recibirán propuestas después de la fecha indicada. Al enviar el correo deberán incluir los siguientes datos: **nombre, edad, institución educativa a la que pertenece y número telefónico; en caso de no pertenecer a una institución educativa, adjuntar copia de credencial de elector.**

Posteriormente, los resultados se darán a conocer el **11 de mayo** a través del correo electrónico y redes sociales de las instituciones convocantes.

CONSIDERACIONES GENERALES

Los trabajos deberán ser originales y, al participar, se ceden los derechos de uso y difusión a las instituciones convocantes quienes podrán publicarlos en sus medios y redes oficiales.

¡Participa y demuestra tu creatividad, talento y visión científica en el evento de robótica más grande de México!

