



Universidad Juárez Autónoma de Tabasco

División Académica de Informática y Sistemas

Licenciatura en Telemática

Plan de Estudios 2007



PROGRAMA DE ESTUDIOS			
F-0009	HERRAMIENTAS DE COMPUTACIÓN		
	Horas Teóricas	Horas Prácticas	Créditos
	2	2	6
Tipo:	Obligatoria		
CARRERA(S)			
Licenciatura en Telemática – LT			
ÁREA DE FORMACIÓN			
General			
ÁREA DE CONOCIMIENTO			
Programación e Ingeniería de Software			
ASIGNATURAS ANTECEDENTES Y SUBSECUENTES			
Subsecuentes:	F0009	Principios de Sistemas operativos	

Presentación

Vivimos en la era de la información, y todo aquel que quiera mantenerse competitivo en un mundo globalizado, necesita hacer uso de las modernas herramientas electrónicas disponibles para el acceso y procesamiento de dicha información.

Desde los procesadores de texto hasta el software especializado, son muchas las aplicaciones que hacen de la computadora la herramienta tecnológica más versátil que existe actualmente, en el sentido de que puede ser aplicada a casi cualquier rama de la actividad humana.

Sin embargo, como con cualquier otra herramienta, su utilización adecuada requiere no solamente de conocimientos sobre la misma, sino también de responsabilidad en su uso. De otra manera, podríamos incurrir en errores graves en perjuicio de nuestro propio trabajo o del trabajo de los demás.



Universidad Juárez Autónoma de Tabasco

División Académica de Informática y Sistemas

Licenciatura en Telemática

Plan de Estudios 2007



Consciente de todo ello, la Universidad Juárez Autónoma de Tabasco, ofrece la asignatura Introducción a la Computación, con el propósito de propiciar en el estudiante universitario, el desarrollo de las competencias necesarias para la utilización de la computadora en sus actividades académicas y profesionales.

Objetivo General

El alumno será capaz de utilizar la computadora como una herramienta para obtener, procesar y producir información de manera eficiente y responsable, transformado su forma de trabajar.

Perfil de la Asignatura

Producto Final / Evidencia de Aprendizaje

Exámenes teóricos
Exámenes prácticos
Desarrollo de prácticas

Contenido Temático

I.- FUNDAMENTOS DE COMPUTACIÓN.
II.- PROCESAMIENTO DE TEXTO.
III.- ADMINISTRACIÓN DE LA INFORMACIÓN.
IV.- PROCESAMIENTO DE DATOS NUMÉRICOS.
V.- PRESENTACIONES ELECTRONICAS.
VI.- ACCESO A REDES DE INFORMACIÓN.



Métodos, Técnicas y Materiales de Apoyo recomendables

Metodología de trabajo

Recomendaciones generales

Es sumamente importante que el profesor logre que los estudiantes se responsabilicen de su propio aprendizaje.

Los estudiantes deberán aprender a utilizar la documentación en línea (ayuda) proporcionada por el software de aplicación empleado durante el curso. Adicionalmente deberán tener acceso a manuales o libros impresos sobre el uso del software.

Sesiones teóricas (2 horas a la semana)

- Lecturas de manuales de las aplicaciones
- Lecturas sobre el impacto de la computadora en diversos aspectos de la vida
- Presentación de películas que aborden situaciones relacionadas con la computación
- Debates sobre el impacto de la computación en la sociedad
- Elaboración de documentos, donde se apliquen de manera integral las competencias que el alumno ha adquirido.

Sesiones prácticas (2 horas a la semana)

- Prácticas acordes a los temas vistos en la semana, y adecuadas para que el alumno pueda concluir las durante una sesión (una práctica por sesión).

Es importante que el alumno practique por su cuenta, para que las sesiones prácticas sirvan para aclarar dudas y evaluar el progreso de los estudiantes.

Recursos didácticos: Pizarrón, computadora, videocasetera y cañón proyector.

Se recomienda que las sesiones prácticas del curso, se lleven a cabo en el centro de cómputo. A cada alumno se le asignará una computadora.

Las computadoras deberán tener instalado las licencias del software que será utilizado durante el curso. Se recomienda que este software se estandarice para toda la universidad.

Criterios de Evaluación y Acreditación (Estrategias de Evaluación)

Intervenciones acertadas en clase sobre los temas investigados

Resultados de las prácticas en el centro de cómputo

Calidad de la información obtenida en Internet

Calidad de la presentación y del contenido de las tareas

Exámenes prácticos en cada unidad, para evidenciar las competencias



Universidad Juárez Autónoma de Tabasco

División Académica de Informática y Sistemas

Licenciatura en Telemática

Plan de Estudios 2007



Perfil del Docente

[Ver Evaluación que hace la DESE a los Maestros](#)

ALGUNAS CARACTERÍSTICAS DEL BUEN DOCENTE

- Prepararse las clases - Motivar a los estudiantes. - Gestionar las clases considerando la diversidad de los estudiantes. - Utilizar diversos materiales y métodos para hacer las clases interesantes - Claridad expositiva - Mantener la disciplina y el orden - Gestionar de manera eficiente la comunicación con los alumnos. - Tratar a los alumnos con respeto - Reconocer cuando comete un error o se equivoca en algo - Realizar una buena tutoría y dar ejemplo - Proporcionar a todos una atención frecuente y sistemática - Interesarse por los estudiantes, preguntarles sobre lo que hacen e intentar ayudarles. - Dar una orientación ajustada a los problemas que plantee cada alumno y a sus necesidades. - Hacer trabajar duro a los alumnos y poner niveles altos. - Ayudar a los estudiantes a ser independientes y organizar su aprendizaje - Promover y orientar los trabajos en grupo - Investigar en el aula, aprender con los alumnos. - Dominar la materia y actualizar sus conocimientos sobre la asignatura - Estar en contacto con los padres de sus alumnos y animarles a participar en la vida de la escuela - Ser amistoso con los colegas y ayudarles - Colaborar en la gestión del centro.

Bibliografía

- G. Beekman, *Computación & Informática hoy*, (Addison Wesley), 1998
- C. Brown., *Microsoft Office XP profesional*, (McGraw-Hill), 2002
- R. Gibson, *Repensando el futuro*, (Grupo Editorial Norma)
- J. M. Duart, et. al., *Aprender en la virtualidad*, (GEDISA), 2000
- J. de Marcelo R., *Piratas cibernéticos, Cyberwars* (Alfa-Omega), 2002

Comisión que elaboró el Programa

Esta asignatura procede del programa educativo de la Licenciatura en Sistemas computacionales.