

Líneas de Generación y Aplicación del Conocimiento

Las Líneas de Generación y Aplicación del Conocimiento del programa educativo, son:

1. Ecosistemas de Aprendizaje
2. Learning Analytics

Ecosistemas de Aprendizaje

Las investigaciones en esta línea tienen como propósito:

- Desarrollar propuestas innovadoras para la creación de ecosistemas de aprendizaje que integren elementos de aprendizajes tradicionales y basados en TAC, de aprendizaje formal e informal.
- Diseñar y desarrollar ecosistemas de aprendizaje que permitan un equilibrio entre elementos mediados pedagógica y tecnológicamente, y elementos de aprendizaje formal e informal.

Learning Analytics

En esta línea, las investigaciones tienen el propósito de:

- Diseñar y desarrollar materiales y actividades de aprendizaje mediadas por TAC que permitan generar datos acerca del aprendizaje de los estudiantes
- Analizar, seleccionar, integrar y evaluar herramientas de software para la visualización y extracción de datos, y para la representación de conocimiento.
- Representar y obtener conocimiento a partir de grandes volúmenes de datos obtenidos de la interacción de los estudiantes en sus actividades de aprendizaje, que permitan a las instituciones educativas tomar

decisiones informadas en la mejora de materiales, procesos y gestión del aprendizaje.

- Representar y extraer conocimiento a partir de información generada en redes sociales y ambientes de aprendizaje formales y no-formales, para la toma de decisiones informadas en la mejora de procesos y gestión institucional.